



2025
GEMPITA
AWARDS



TENDIK DEDIKATIF



**Portal SMANDA: Gerbang Digital Sekolah
Terintegrasi dan Ramah Pengguna
yang Dibangun Menggunakan VILT Stack**



disusun oleh :

RENDIKA YUDHISTIRA, A.Md

Tenaga Kependidikan
SMA Negeri 2 Kota Malang



+62 813-324-384-28

ryudhiztira@gmail.com

<https://www.instagram.com/rendikayudhiztira>



RENDIKA YUDHISTIRA

TENAGA ADMINISTRASI SEKOLAH

KONTAK SAYA

+62 813-324-384-28

Jl. Santoso 31 RT/RW 007/004 Kel.
Cemorokandang Kec. Kedungkandang,
Kota Malang

[https://www.instagram.com/
rendikayudhiztira/](https://www.instagram.com/rendikayudhiztira/)

PENDIDIKAN

SD NEGERI KIDUL DALEM II MALANG
Lulus Tahun 2001

SMP NEGERI 6 MALANG
Lulus Tahun 2004

SMA NEGERI 9 MALANG
Lulus Tahun 2007

UNIVERSITAS NEGERI MALANG
PROGRAM KEAHLIAN BISNIS DAN
INDUSTRI (PKBI)
Program Keahlian : TEKNIK KOMPUTER
DAN JARINGAN
Lulus Tahun 2009

POLITEKNIK KOTA MALANG
Program Studi : Teknik Informatika
Lulus Tahun 2013

RIWAYAT PEKERJAAN

Tenaga administrasi sekolah di SMA
Negeri 2 Kota Malang dari tahun 2009
sampai sekarang.

DEDIKASI SAYA

Sebagai Tendik di SMA Negeri 2 Kota Malang, saya mendapatkan amanah menjadi tenaga administrasi sekolah dalam bidang kurikulum. Dalam melaksanakan tugas, saya harus menjaga nilai-nilai inti berakhlak.

INOVASI DAN KREATIVITAS

Inovasi yang sudah dilakukan di dua jenis bidang yaitu bidang kurikulum dan non-kurikulum. Di bidang kurikulum, mengembangkan aplikasi-aplikasi untuk menunjang kegiatan akademik baik untuk guru maupun untuk murid.

Di bidang non-kurikulum, memberikan layanan yang efektif dan efisien melalui digitalisasi layanan administrasi sekolah seperti, e-surat tugas, e-peminjaman ruang, e-peminjaman rapor, e-jurnal kinerja tendik, direktori GTK, dan yang terbaru adalah aplikasi Bank Mini.

DAMPAK KINERJA

Dampak kinerja atas dedikasi saya sebagai tenaga administrasi sekolah di bidang kurikulum dapat dirasakan oleh guru dan murid adalah adanya aplikasi yang efektif dan efisien dalam kegiatan belajar mengajar.

Dampak yang signifikan adalah terbentuknya pelayanan administrasi sekolah berbasis digital, yaitu aplikasi web untuk mempermudah administrasi.

KEMAMPUAN SAYA

Microsoft Office	
Corel Draw	
HTML	
CSS (Tailwind CSS)	
PHP (Laravel)	
Javascript (VueJS)	
Database (MySQL)	

SITUATION

A. Kondisi Awal

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, “Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar murid secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara.”

Tenaga administrasi sekolah (TAS) sebagai salah satu unsur tenaga kependidikan yang ada di satuan pendidikan memiliki peran yang penting dalam mewujudkan cita-cita UU Nomor 20 Tahun 2003. Sebagai tenaga kependidikan, saya berkomitmen untuk memberikan layanan yang berakar pada dedikasi dan bertumbuh dalam prestasi. Oleh sebab itu, saya sebagai tenaga administrasi sekolah secara konsisten melaksanakan tugas dan fungsi secara profesional serta berkomitmen memberikan layanan optimal kepada guru dan murid sejak mengabdikan tahun 2009 di SMA Negeri 2 Kota Malang. Beberapa konsistensi dan komitmen saya sebagai tenaga administrasi sekolah di bidang kurikulum yaitu melaksanakan tugas dengan profesional melalui:

1. Perencanaan,
2. Pengadministrasian,
3. Perawatan, dan Pengawasan, serta
4. Pelayanan.

1. Perencanaan

Sebagai tenaga administrasi sekolah di bidang kurikulum bersama dengan wakil kepala sekolah bidang kurikulum membuat perencanaan tentang kegiatan administrasi kurikulum yang meliputi:

No	Kegiatan	Hasil
1	Perencanaan program kegiatan kurikulum tiap semester	Program kurikulum tiap semester
2	Pembuatan map dan berkas administrasi kurikulum dalam bentuk digital dan cetak	Berkas data kelas, data rombel, daftar hadir murid, daftar penilaian guru, statistik keadaan murid, jadwal pembelajaran
3	Perencanaan kebutuhan data ujian	Berkas data murid, kelas, mata pelajaran, dan kontrak akademik



2. Pengadministrasian

Pengadministrasian kurikulum merupakan suatu bentuk pembuatan data berbasis digital dalam bentuk berkas *microsoft excel* untuk pencatatan dan pemrosesan data secara efektif dan efisien.

3. Perawatan dan Pengawasan

Saya sebagai tenaga administrasi sekolah dalam bidang kurikulum melakukan perawatan dan pengawasan di ruang penilaian dan evaluasi dalam bentuk :

- a. Menjaga komputer terhindar dari virus-virus yang bisa merusak berkas administrasi kurikulum.
- b. Merawat komputer selalu dalam performa yang baik agar dapat berjalan dengan lancar.
- c. Mengarsipkan berkas-berkas administrasi kurikulum tiap semester.

4. Pelayanan Administrasi Kurikulum

Tenaga administrasi sekolah melayani kegiatan di bidang kurikulum untuk menunjang kegiatan belajar mengajar dengan menyiapkan berkas-berkas yang diperlukan oleh guru dan murid. Sejak *corona virus diseases 2019 (Covid-19)* melanda, administrasi kurikulum dituntut untuk melakukan transformasi pelayanan dari tatap muka menjadi dalam jaringan (daring).

B. Tantangan

Masa *Covid-19* menjadi suatu tantangan dalam mendedikasikan layanan profesional saya. Sehingga saya tergerak untuk menjadi satu agen perubahan transformasi layanan administrasi dari konvensional ke digital di SMA Negeri 2 Kota Malang. Hingga saat ini, saya sudah mengembangkan 11 aplikasi. Aplikasi tersebut menjadikan layanan administrasi menjadi lebih mudah dan cepat dibandingkan dengan cara konvensional. Inovasi yang saya lakukan terbagi menjadi dua jenis yaitu inovasi di bidang kurikulum (4 aplikasi) dan non-kurikulum (7 aplikasi).

1. Inovasi di Bidang Kurikulum

Selama bertugas sebagai tenaga administrasi sekolah di SMA Negeri 2 Kota Malang, saya banyak mendapat pengalaman dan perkembangan dalam menjalankan tugas sebagai tenaga administrasi kurikulum. Secara bertahap, saya mengembangkan beberapa inovasi sistem informasi (SI) agar tata kelola administrasi kurikulum berjalan secara efektif dan efisien. Aplikasi yang telah saya kembangkan di bidang kurikulum yaitu:

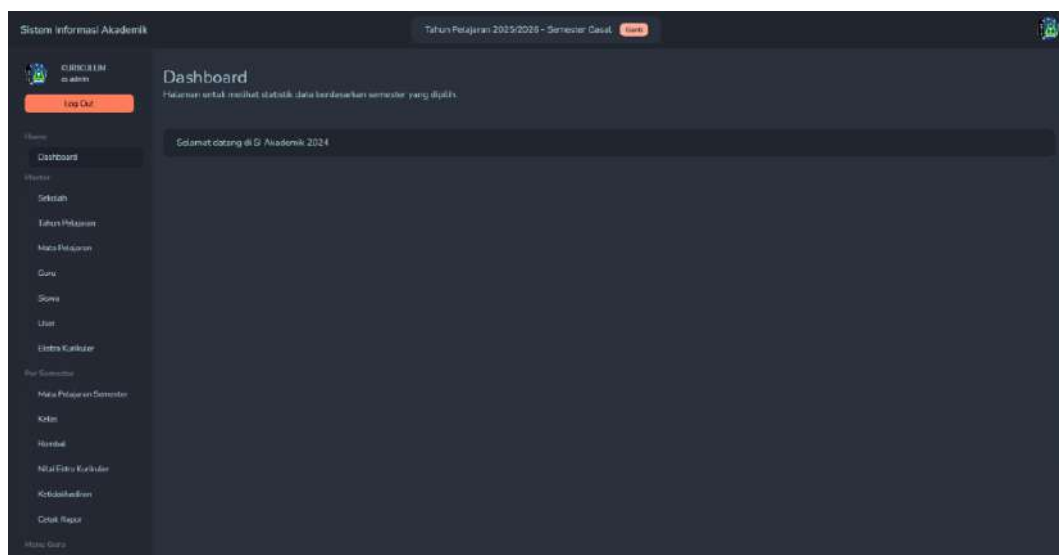
a) Sistem Informasi Sekolah (SIA)

Sebelum ada SIA, administrasi pengolahan nilai menggunakan file berformat *microsoft excel* (.xls/x), yang memiliki keterbatasan, yaitu :



1. Banyaknya berkas (*file*) per rombongan kelas (30 kelas) di mana tiap kelas mempunyai 14 - 16 mata pelajaran.
2. Proses rekapitulasi pada waktu pengumpulan yang tidak efisien.
3. Proses menyatukan berkas (*file*) yang terpisah antar guru mata pelajaran dan menyajikan berkas-berkas tersebut ke dalam satu berkas menjadi leger atau DKN membutuhkan waktu.

Melihat kompleksitas layanan dan kebutuhan efisiensi di atas, saya mulai merancang dengan pendekatan teknologi berbasis web. Semua data guru, mata pelajaran, murid, kelas dan data penilaian, leger / DKN dan laporan tengah semester dijadikan sebuah aplikasi yang bisa diakses di manapun dan otomatis terekap menjadi satu karena saling berelasinya data satu dengan lainnya.



Tangkapan layar laman dashboard dan menu-menu admin

b) Kontrak Akademik

Proses rekapitulasi menggunakan *microsoft excel* cukup membantu untuk mengetahui murid yang belum menyelesaikan tugas mata pelajaran pada akhir semester, tapi untuk menyaring berdasarkan mata pelajaran tiap kelas menjadi tidak efisien.







PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 2 MALANG
Jl. Laksamana Martadinata 84, No. Telp 0341-366311, Fax 0341-364357
Email : humas@smn2-malang.sch.id, NPSN : 20533664, NSS : 301056101002
KOTA MALANG Kode Pos : 65118

TRANSKRIP AKADEMIK

Nama Siswa : AISAH ARIDHO
Nomor Induk Siswa : 18385 Kelas : XII - IPS 1

No.	Mata Pelajaran	Nilai		Tahun/ Semester
		P	K	
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi	84	84	2019/1
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarg	81	86	2019/1
3	Bahasa Indonesia	78	79	2019/1
4	Matematika	82	84	2019/1
5	Sejarah Indonesia	87	83	2019/1
6	Bahasa Inggris	85	85	2019/1
7	Seni Budaya (Rupa)	75	75	2019/1
8	Pendidikan Jasmani, Olah Raga, da	89	88	2019/1
9	Prakarya Budaya dan Kewirausa	85	89	2019/1
10	Bahasa Jawa	83	86	2019/1
11	Antropologi	86	89	2019/1
12	Bahasa dan Sastra Indonesia	83	83	2019/1
13	Bahasa dan Sastra Inggris	87	87	2019/1
14	Bahasa dan Sastra Jepang	79	80	2019/1
15	LMT Ekonomi	79	81	2019/1
16	LMT Biologi	87	84	2019/1

No.	Mata Pelajaran	Nilai		Tahun/ Semester
		P	K	
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi	75	76	2020/3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarg	76	85	2020/3
3	Bahasa Indonesia	82	80	2020/3
4	Matematika	86	97	2020/3
5	Sejarah Indonesia	84	84	2020/3
6	Bahasa Inggris	75	75	2020/3
7	Seni Budaya (Rupa)	78	75	2020/3
8	Pendidikan Jasmani, Olah Raga, da	83	78	2020/3
9	Prakarya Kerajinan dan Kewiraus	78	78	2020/3
10	Bahasa Jawa	83	84	2020/3
11	Antropologi	79	95	2020/3
12	Bahasa dan Sastra Indonesia	91	80	2020/3
13	Bahasa dan Sastra Inggris	78	78	2020/3
14	Bahasa dan Sastra Jepang	78	78	2020/3
15	LMT Ekonomi	78	78	2020/3

No.	Mata Pelajaran	Nilai		Tahun/ Semester
		P	K	
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi	87	88	2021/5
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarg	73	91	2021/5
3	Bahasa Indonesia	84	79	2021/5
4	Matematika	84	85	2021/5
5	Sejarah Indonesia	82	88	2021/5
6	Bahasa Inggris	76	75	2021/5
7	Seni Budaya (Rupa)	86	82	2021/5
8	Pendidikan Jasmani, Olah Raga, da	84	79	2021/5
9	Prakarya Kerajinan dan Kewiraus	85	85	2021/5
10	Bahasa Jawa	87	85	2021/5
11	Antropologi	85	86	2021/5
12	Bahasa dan Sastra Indonesia	87	87	2021/5
13	Bahasa dan Sastra Inggris	82	83	2021/5
14	Bahasa dan Sastra Jepang	79	77	2021/5
15	LMT Ekonomi	83	90	2021/5

Menyatakan bahwa nilai sudah sesuai dengan rapor.
Malang, 20 Desember 2021

AISAH ARIDHO
NIS. 18385

Tangkapan layar lembar verifikasi nilai rapor sebelum aplikasi Transkrip Akademik

Melihat situasi di atas, saya membangun aplikasi untuk murid agar dapat melakukan verifikasi nilai rapor di mana saja dan kapan saja. Aplikasi Transkrip Akademik dapat memenuhi kebutuhan tersebut, dibangun dengan teknologi web modern, murid dengan mudah cek nilai di gawai masing-masing. Selanjutnya admin akan mengolah nilai tanpa harus cek satu per satu dan menyaring data kembali.



Transkrip Akademik

Dashboard > Nilai Rapor > Semester 1

Tambah

Nama Peserta Didik: HAFIDZ-AMIR HENDRA MABALARA

NISN / NIDN: 0071402383 / 19629

Konfirmasi Nilai: ☒ Sudah Konfirmasi

Catatan:

Kelas: XII - IPS 1

Tahun Pelajaran: 2022/2023 / Ganjil

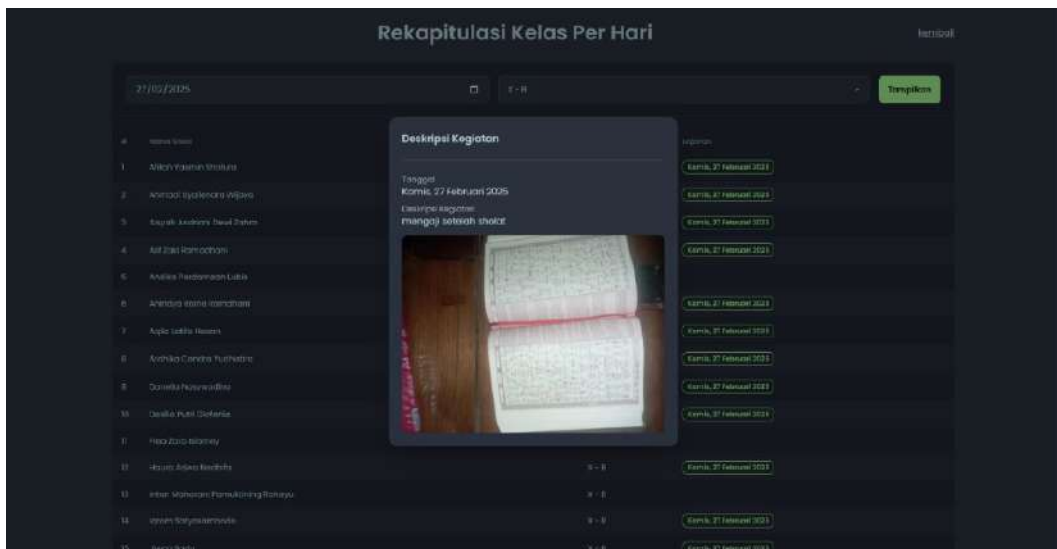
#	Kategori	Mata Pelajaran	Nilai	BP	KK	Rata	Nilai	BP	KK	Rata	Nilai
1	A	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	80	80	80	80	278				
2	A	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	83	83	83	85	170				
3	A	Bahasa Indonesia	85	85	85	85	340				
4	A	Matematika	78	78	78	82	828				
5	A	Sejarah Indonesia	92	92	92	92	184				
6	A	Bahasa Inggris	82	82	82	83	106				
7	B	Seni Rupa dan Budaya	83	83	83	85	175				
8	B	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	85	85	85	85	250				

Tangkapan layar laman verifikasi nilai rapor secara daring melalui aplikasi Transkrip Akademik



d) Jurnal Pondok Ramadhan

Aplikasi ini digunakan agar wali kelas dan waka kurikulum dapat memantau murid yang melakukan pondok ramadhan di lingkungan tempat tinggalnya. Alih-alih menggunakan *Google Drive*, di mana data foto kegiatan tidak bisa kita pilah berdasarkan kelasnya, maka aplikasi Jurnal Pondok Ramadhan ini sudah menyediakan data murid yang terintegrasi dengan kelas dan wali kelasnya sehingga data tidak bercampur aduk antara satu sama lain dan data bisa dilihat siapa yang sudah mengunggah foto kegiatan dan mana yang belum mengunggah.



Tangkapan layar laman rekapitulasi berdasarkan tanggal dan kelas

2. Inovasi di Bidang Non-Kurikulum

Selain di bidang kurikulum, saya juga mengembangkan aplikasi yang dapat memudahkan layanan administrasi di SMA Negeri 2 Kota Malang. Aplikasi yang saya kembangkan untuk membantu pelayanan administrasi di SMA Negeri 2 Kota Malang yaitu:

a) Jurnal Kinerja Tendik

Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi Kepala Sekolah atau Koordinator Tenaga Kependidikan untuk mengontrol kinerja tenaga kependidikan setiap harinya. Adapun manfaat untuk tenaga kependidikan itu sendiri adalah kemudahan dalam pengumpulan bukti atau hasil tugas kepada pimpinan secara langsung tanpa harus ada pihak ketiga yang melakukan rekapitulasi harian.



Rekapitulasi

Pilih tanggal untuk ditampilkan.

08/09/2025

No.	Nama	Progres Harian
1.	ACHMAD SYAFILAH ANAM, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
2.	ANGGIE Kelas: XI-IPA	100%
3.	M. WAHIDUDDIN Kelas: XI-IPA	100%
4.	RAFIKA KRISTINA, S.E. Bek (Maka Sederet)	100%
5.	WAMPU ESTAIR, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
6.	RIZKA HAKIM, S.S. Kelas: XI-IPA	100%
7.	BENKA YUDHISTIRA, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
8.	DEWI ROMANUSIA, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
9.	BAGUS RIWAKANTO Kelas: XI-IPA	100%
10.	DEWI PRASADIA, S.Kom Kelas: XI-IPA	100%
11.	DEWIKA RATNASARI Kelas: XI-IPA	100%

Home Tugas Progres Profil

Cetak Progres Harian Tendik

Hari Senin, 08 September 2025

No.	Nama	Progres
1.	ACHMAD SYAFILAH ANAM, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
2.	ANGGIE Kelas: XI-IPA	100%
3.	M. WAHIDUDDIN Kelas: XI-IPA	100%
4.	RAFIKA KRISTINA, S.E. Bek (Maka Sederet)	100%
5.	WAMPU ESTAIR, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
6.	RIZKA HAKIM, S.S. Kelas: XI-IPA	100%
7.	BENKA YUDHISTIRA, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
8.	DEWI ROMANUSIA, A.Md Kelas: XI-IPA	100%
9.	BAGUS RIWAKANTO Kelas: XI-IPA	100%
10.	DEWI PRASADIA, S.Kom Kelas: XI-IPA	100%
11.	DEWIKA RATNASARI Kelas: XI-IPA	100%

Tangkapan layar laman aplikasi dan hasil rekapitulasi berdasarkan tanggal

b) Peminjaman Ruang

Sebelum adanya aplikasi peminjaman ruang, murid meminjam menggunakan bon kertas, akibatnya banyak ruang yang bisa dipinjam oleh lebih dari satu kelompok murid (bentrok).

Melihat situasi di atas, saya diberikan amanah untuk membuat sebuah aplikasi yang berfungsi untuk melakukan pemesanan ruang dan mencegah ruang tersebut dipesan kembali pada tanggal yang telah diinputkan. Aplikasi ini juga bermanfaat untuk melakukan pencarian ruang pada tanggal tertentu untuk melihat siapa saja yang telah memesan ruang tersebut untuk kegiatan intra maupun ekstra sekolah.

Saturday, 25 October 2025

E-Peminjaman Ruang

adalah sistem yang digunakan untuk mengelola peminjaman ruangan secara online. Sistem ini dapat membantu meningkatkan efisiensi, efektivitas, dan akurasi pengelolaan ruangan.

Pinjam Ruang Riwayat

Cari Ruang...

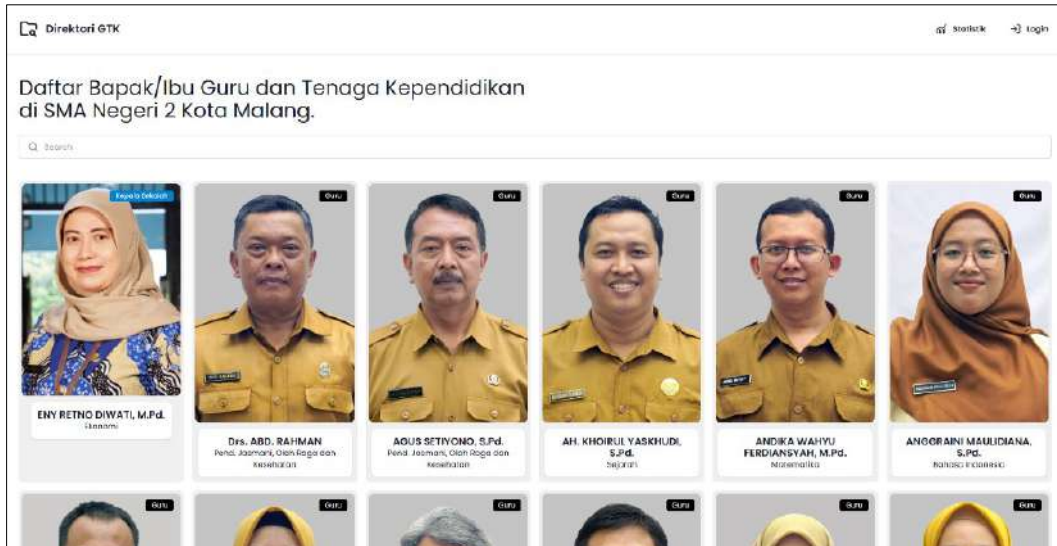
#	Ruang	Dipinjam Untuk
1	A1.01	Pinjam
2	A1.12	Pinjam

Tangkapan layar aplikasi peminjaman ruang



c) Direktori GTK

Aplikasi Direktori GTK adalah sebuah aplikasi yang dikembangkan untuk dapat melakukan pencarian cepat daftar guru dan tenaga kependidikan dengan menggunakan kata kunci nama GTK. Selain itu, desain web dilakukan modernisasi agar tampilan terlihat segar dan modern.

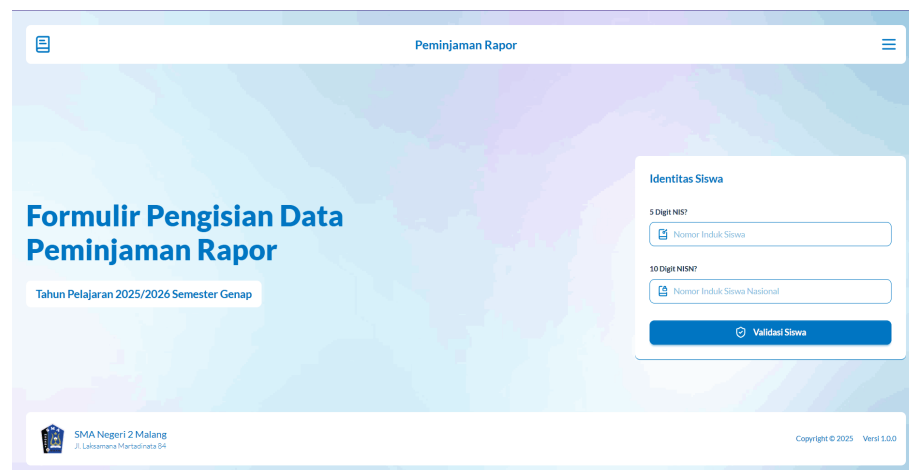


Tangkapan layar aplikasi Direktori GTK

d) Peminjaman Rapor

Selama ini, sirkulasi peminjaman atau pengembalian rapor dalam bentuk buku rekapitulasi tidak begitu efektif dan efisien dikarenakan ada beberapa murid yang tidak menulis di buku rekapitulasi dan ada beberapa rapor yang belum kembali atau tidak ditemukan.

Melihat keadaan di atas, saya diberi amanah untuk membuat sebuah aplikasi untuk pencatatan peminjaman dan pengembalian rapor yang dirilis pada tahun 2025 ini. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan sirkulasi data peminjaman dan pengembalian rapor dapat dikendalikan secara daring sehingga petugas dan wali kelas dapat melihat informasi peminjaman dan pengembalian rapor dengan lebih efektif dan efisien.



Tangkapan layar halaman depan untuk meminjam rapor



e) Daftar Ulang Murid Baru

Pada tahun 2022, saya sudah membangun formulir daring untuk mengisi data peserta didik baru. Aplikasi ini dibuat untuk mengumpulkan data peserta didik untuk kemudian diserahkan kembali dalam bentuk cetak sebagai salah satu syarat daftar ulang.

Tangkapan layar formulir data peserta didik baru

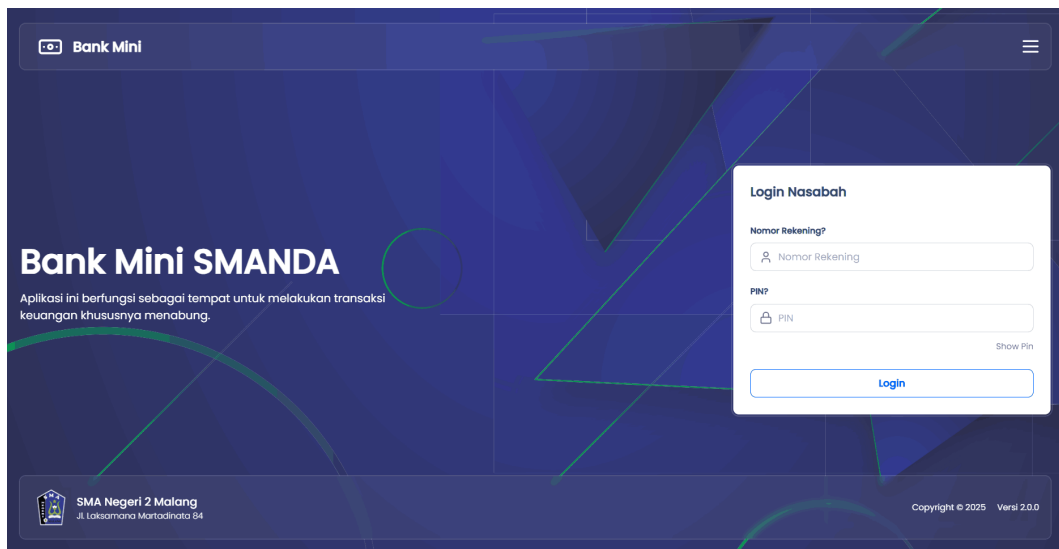
Kemudian tahun 2025 ini, aplikasi formulir daring untuk peserta didik baru ini saya tingkatkan dari segi tampilan dan kerangka dasarnya ke versi yang lebih terbaru dan modern. Penambahan fitur selain dari segi tampilan juga di dalam halaman admin, tersedia fitur unggah data peserta didik baru dari *microsoft excel* di mana fitur ini belum tersedia di versi tahun 2022.

Tangkapan layar tampilan baru formulir pengisian data murid baru



f) Bank Mini

Semenjak hadirnya Kepala Sekolah baru, beliau menginginkan adanya Bank Mini sebagai salah satu laboratorium IPS. Saya diberi amanah untuk merancang dan membangun sebuah sistem untuk mencatat transaksi keluar masuk dari nasabah dan melakukan rekapitulasi otomatis berdasarkan tanggal, bulan, maupun tahun. Aplikasi ini sudah berjalan mulai bulan Juli 2025 sampai hari ini. Meskipun masih ada beberapa yang perlu dilakukan penambahan fitur seperti cetak catatan transaksi nasabah yang belum sempat dikerjakan.



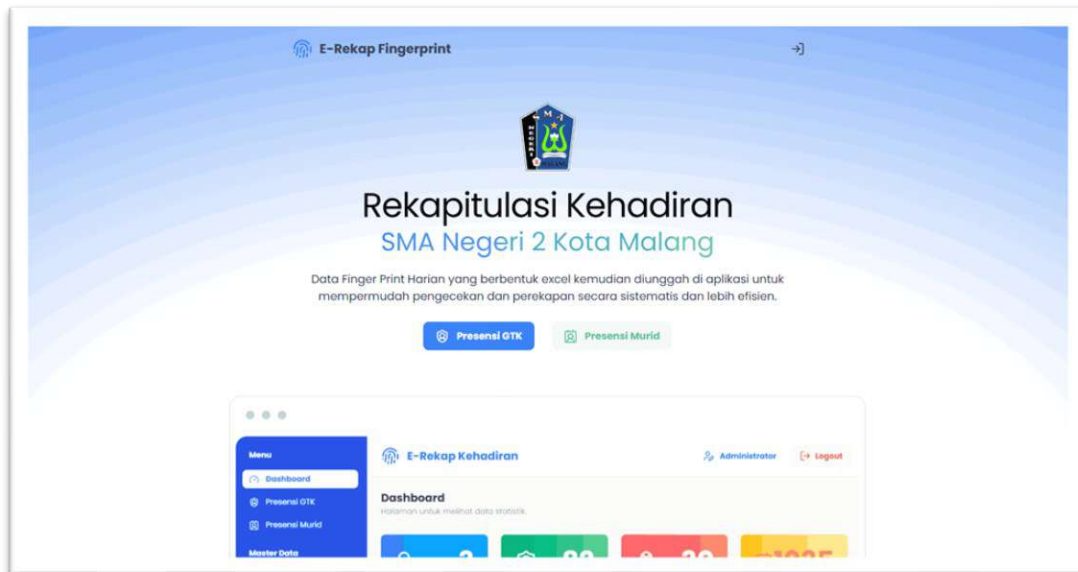
Tampilan layar laman depan Bank Mini

g) Rekapitulasi Kehadiran Fingerprint

Petugas presensi sebelumnya melakukan rekapitulasi *fingerprint* di *microsoft excel* karena data yang diunduh dari mesin *fingerprint* berbentuk berkas *excel*. Kelemahan berkas *excel* adalah berkas tersebut hanya bisa diakses di komputer.

Oleh karena itu, untuk efisiensi dan efektivitas peredaran informasi presensi *fingerprint*, saya menyusun dan mengembangkan aplikasi untuk mempresentasikan informasi secara cepat dengan menggunakan teknologi web. Sehingga petugas hanya melakukan unduh data dari mesin *fingerprint* lalu mengunggah berkas tersebut ke dalam aplikasi. Secara otomatis, aplikasi akan menangkap data, menampilkan dan merekapitulasi dalam bentuk website dan data tersebut dapat dilihat di manapun dan kapanpun.





Tangkapan layar aplikasi rekapitulasi kehadiran

Banyaknya aplikasi di laman sekolah menyebabkan tampilan laman menjadi tidak ramah bagi pengguna aplikasi (guru, tendik, murid, dan masyarakat). Oleh sebab itu, dibutuhkan suatu pendekatan teknologi untuk memberikan kemudahan bagi pengguna aplikasi untuk mengakses aplikasi yang telah ada.

C. Solusi dan Pendekatan Teknologi

Melihat kompleksitas layanan dan kebutuhan efisiensi, saya mulai merancang pendekatan teknologi yang terintegrasi dengan sistem Portal SMANDA, yang merupakan aplikasi portal sekolah berbasis Web. Sistem Portal SMANDA menggunakan kumpulan teknologi modern yang dikenal sebagai *VILT Stack*. VILT merupakan akronim dari Vue.js, Inertia.js, Laravel, dan Tailwind CSS.

1. Laravel merupakan *PHP Framework* yang digunakan sebagai *backend* yang kuat dan stabil untuk mengelola logika basis data.
2. Vue.js merupakan *JavaScript Framework* yang digunakan sebagai *frontend* yang reaktif dan dinamis, memastikan antarmuka yang modern dan pengalaman pengguna (UX) yang mudah.
3. Inertia.js berfungsi sebagai jembatan yang menghubungkan Laravel dan Vue.js, memungkinkan pengembangan aplikasi *Single Page Application* (SPA) tanpa kompleksitas API yang berlebihan.
4. *Tailwind* CSS digunakan untuk desain dan tampilan antarmuka, memungkinkan kustomisasi yang cepat dan menghasilkan desain yang responsif serta dapat menunjukkan identitas visual sekolah.

Pemilihan VILT Stack ini didasarkan pada keunggulannya dalam menghasilkan aplikasi yang terukur, mudah dirawat, dan memiliki performa tinggi yang sangat ideal untuk kebutuhan portal informasi sekolah.



TASK

A. Peran Tenaga Kependidikan

Sebagai tenaga administrasi sekolah, saya berkewajiban membawa perubahan yang lebih baik dalam memberikan layanan administrasi di sekolah. Peran dan tanggung jawab saya dalam mendorong perubahan dari layanan administrasi yang konvensional menjadi berbasis teknologi yaitu mengembangkan beberapa aplikasi yang dapat memudahkan layanan administrasi di SMA Negeri 2 Kota Malang. Pengembangan aplikasi tersebut merupakan dedikasi saya dalam memberikan layanan pendidikan di SMA Negeri 2 Kota Malang. Sehingga warga sekolah mendapatkan layanan administrasi yang efektif dan efisien.

Dalam mengembangkan aplikasi yang memudahkan layanan administrasi di sekolah, saya:

1. Mempelajari bahasa pemrograman PHP atau *Hypertext Preprocessor* yang berjalan di sisi server. Bahasa pemrograman ini saya dapat saat kuliah di Program Keahlian Bisnis dan Industri (PKBI) Universitas Negeri Malang pada tahun 2008. Pada tahun 2020, saya memakai *framework php* yaitu *Code Igniter* versi 3 untuk mempercepat proses pembuatan aplikasi tanpa melakukan konfigurasi awal yang cukup rumit seperti koneksi ke database. Selain itu, dengan menggunakan *framework*, kode lebih terstruktur, pemeliharaan yang lebih mudah, dan meningkatkan keamanan website. Pada awal tahun 2021, saya beralih ke *framework php* yang lebih lengkap dan memiliki ekosistem yang besar, yaitu Laravel. Sama seperti Code Igniter, Laravel mempunyai keunggulan yang dimiliki seperti Code Igniter namun dengan keunggulan yang lebih, seperti :
 - a. Fitur Otentifikasi yang sudah tertanam seperti *login*, *logout*, dan *update profile*.
 - b. Integrasi dengan framework javascript modern seperti Reactjs, Vuejs, maupun Sveltejs dengan menggunakan Inertiajs.
 - c. Keamanan yang lebih kuat dengan adanya fitur seperti *middleware* dan *rate limiter* yang tidak ada di Code Igniter versi 3.
2. Mengetahui dan mempelajari lebih dalam bahasa pemrograman *Javascript* pada tahun 2019 saat saya mempunyai kebutuhan untuk interaksi yang lebih dinamis dan responsif pada sisi klien atau saat pengguna menggunakan aplikasi saya di peramban (*browser*) untuk mengurangi beban kinerja server. Pada tahun 2019 tersebut, saya mempelajari *framework javascript* yang bernama Alpinejs dan menggunakannya sampai awal tahun 2025. Awal bulan April 2025, saya memutuskan untuk menggunakan Vuejs, sebuah framework javascript yang memiliki keunggulan lebih seperti:
 - a. Arsitektur berbasis komponen untuk memisahkan bagian-bagian web ke dalam kelompok-kelompok kecil agar dapat dikelola lebih mudah.



- b. Virtual DOM untuk meningkatkan performa aplikasi dan efisiensi perubahan tampilan.
 - c. Ekosistem yang lengkap langsung komunitas pengembang utama.
3. Mengajak kepada rekan sejawat (tenaga kependidikan) untuk memanfaatkan teknologi dalam memberikan layanan administrasi di sekolah;
 4. Memastikan pengguna (guru, tenaga kependidikan dan murid) dapat memanfaatkan aplikasi secara optimal.

B. Tujuan Strategis

Dalam merancang perubahan layanan administrasi, saya meningkatkan performa aplikasi dengan membuat Aplikasi Portal Sekolah berbasis web. Tanpa aplikasi portal yang saya kembangkan maka aplikasi yang telah saya kembangkan menjadi seperti kumpulan aplikasi yang sulit dimanfaatkan. Oleh sebab itu, saya menyusun tujuan strategis yaitu:

1. Merancang arsitektur sistem dan antarmuka pengguna (UI/UX) aplikasi portal sekolah berbasis web dengan menggunakan *VILT Stack* untuk mempermudah pencarian dan pengelolaan daftar tautan aplikasi sekolah.
2. Mengimplementasikan aplikasi Portal Sekolah Berbasis Web dengan fitur utama pada halaman beranda yang mencakup penyajian data aplikasi dan fungsi pencarian judul aplikasi.
3. Memudahkan warga sekolah dan masyarakat dalam memanfaatkan aplikasi telah dikembangkan di SMA Negeri 2 Kota Malang.

Dengan demikian, hasil layanan profesional ini diharapkan dapat memberikan solusi nyata berupa platform digital yang semi-terintegrasi, yang mampu meningkatkan efisiensi penyebaran informasi dan mendukung ekosistem digital di SMA Negeri 2 Kota Malang.



ACTION

Sebagai tenaga administrasi, saya merasa terpanggil untuk menjadikan teknologi sebagai jembatan layanan yang lebih manusiawi dan efisien. Portal SMANDA merupakan salah satu cara agar memudahkan pengguna dalam memanfaatkan aplikasi di SMA Negeri 2 Kota Malang. Dalam mewujudkan transformasi digital yang terintegrasi dan ramah pengguna dalam Portal SMANDA, saya menggunakan pendekatan PEDATTI, yang merupakan dari kepanjangan Pendahuluan, Dalami, Terapkan, Tularkan, dan Inovasi.

A. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah mengubah paradigma pengelolaan lembaga pendidikan, termasuk di tingkat sekolah menengah. SMA Negeri 2 Kota Malang, sebagai salah satu institusi pendidikan unggulan, membutuhkan sistem informasi yang tidak hanya modern dan efisien, tetapi juga mampu menjadi pusat informasi terpadu bagi seluruh warga sekolah. Saat ini, seringkali informasi sekolah tersebar di berbagai platform atau media cetak, yang mengakibatkan kesulitan dalam pembaruan data yang cepat, serta aksesibilitas yang terbatas bagi guru, murid, maupun orang tua.

Kebutuhan akan platform digital yang terintegrasi inilah yang mendorong pentingnya pengembangan Portal Sekolah Berbasis Web. Portal ini berfungsi sebagai gerbang utama (*single point of access*) untuk menyajikan berbagai data dan layanan digital, meningkatkan transparansi informasi, dan memfasilitasi komunikasi yang efektif. Spesifikasi awal aplikasi, yang mencakup penyajian judul, deskripsi, *banner*, tautan aplikasi, serta fitur pencarian cepat di halaman utama, menjadi kunci dalam memastikan pengguna dapat menemukan informasi yang relevan secara instan.

Portal Sekolah Berbasis Web yang disebut dengan Portal SMANDA, merupakan jawaban atas banyaknya aplikasi yang dikembangkan untuk memudahkan layanan administrasi di SMA Negeri 2 Kota Malang. Guru, tenaga kependidikan, dan murid mudah mengakses aplikasi yang dibutuhkan pada Portal SMANDA. Sehingga Portal SMANDA menjadi gerbang aplikasi untuk memberikan layanan yang mudah bagi guru, tenaga kependidikan, murid, dan masyarakat.

B. Dalami

Sebelum merancang Portal SMANDA, saya melakukan identifikasi kebutuhan pengguna untuk memastikan sistem yang dibangun relevan dan bermanfaat. Hasil identifikasi kebutuhan, pengguna menginginkan Portal SMANDA:

1. menjadi titik akses tunggal untuk semua layanan aplikasi di SMA Negeri 2 Kota Malang;
2. kemudahan dalam mencari aplikasi yang dibutuhkan;



3. kecepatan akses dalam membuka aplikasi yang dibutuhkan; dan
4. mempunyai tampilan yang modern, dinamis, responsif dan unik.

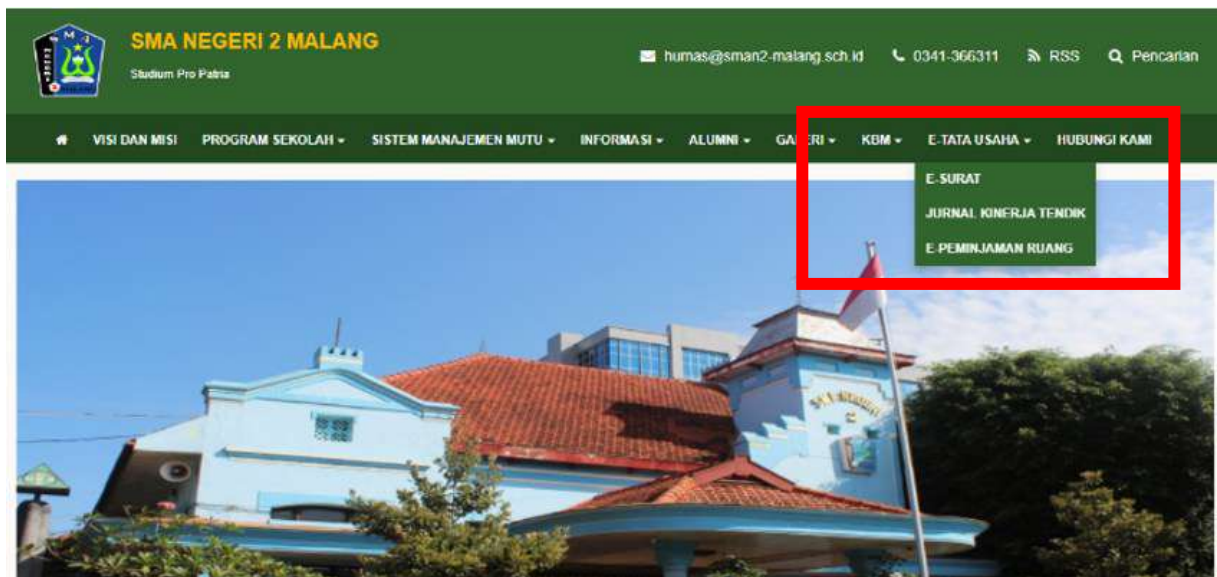
Berdasarkan kebutuhan tersebut, saya mulai merancang arsitektur website Portal SMANDA dengan menggunakan teknologi web modern yang disebut *VILT Stack*.

1. Membuat Desain Arsitektur Inovatif

Portal SMANDA dirancang dengan *Single Page Application* (SPA) dengan *Inertia* yang efisien karena menggabungkan kecepatan *frontend* Vue.js dengan kekuatan *backend* Laravel. Penggabungan ini adalah inovasi struktur yang memberikan keunggulan performa. Inovasi ini berfokus pada pendekatan baru untuk menata konten dan navigasi demi meningkatkan pengalaman pengguna (UX) yang terdiri dari warga sekolah dan masyarakat, mendukung optimasi mesin pencari, serta membedakan diri dari situs lain.

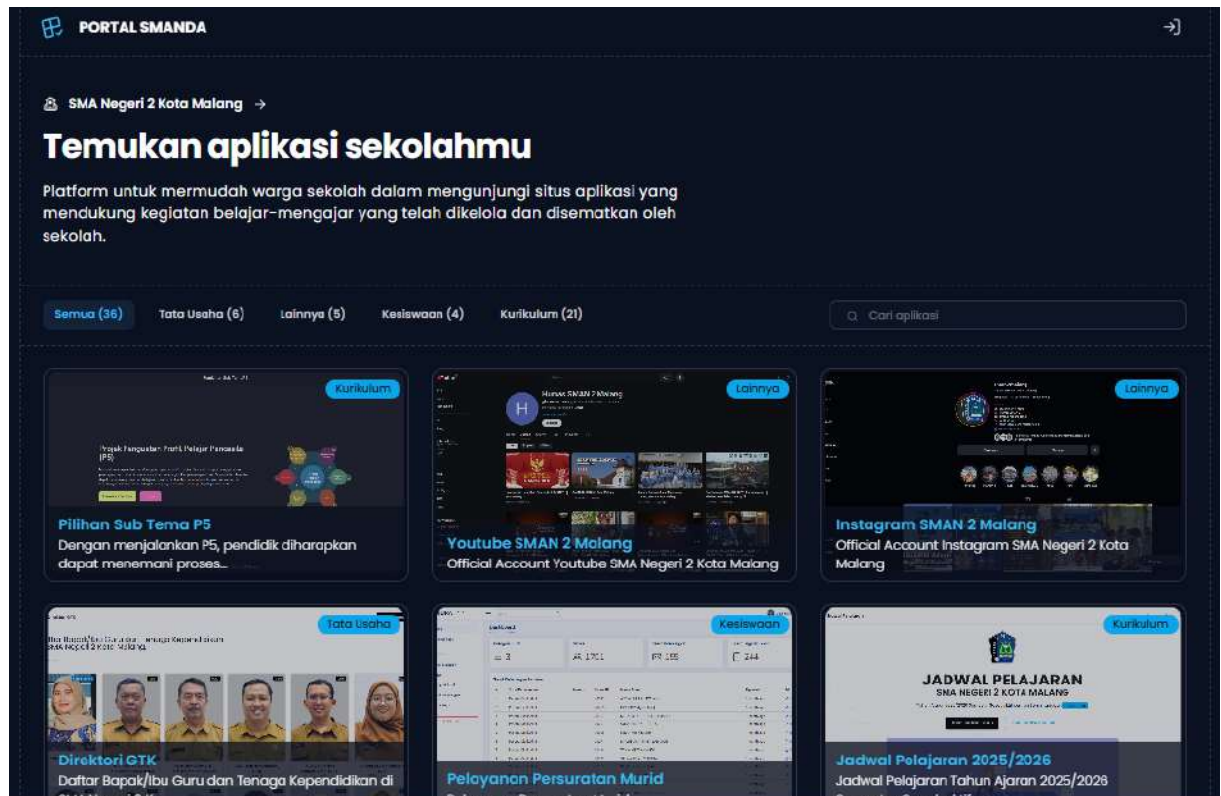
2. Desain Antarmuka

Mendesain *User Interface* (UI) dengan fokus pada pengalaman pengguna yang responsif, minimalis, dan modern menggunakan *utility classes* *Tailwind* CSS sehingga jauh dari kesan laman sekolah yang tradisional.



Tangkapan layar laman sebelum adanya Portal SMANDA





Tangkapan layar laman Portal SMANDA

3. Desain Ulang Arsitektur

Merancang skema data untuk meminimalkan keterlambatan / jeda saat pencarian, yang merupakan inovasi fungsional pada halaman utama.

C. Terapkan

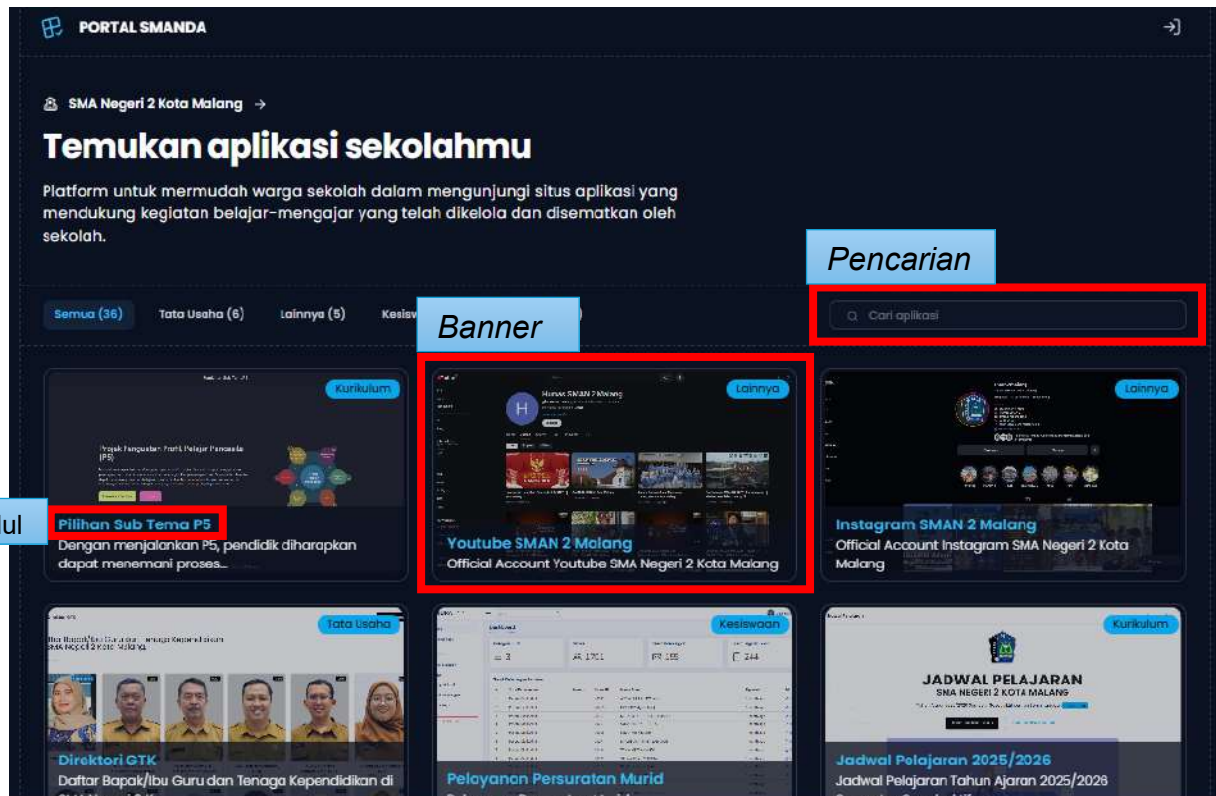
1. Implementasi VILT Stack Terintegrasi

Mengimplementasikan kode yang menunjukkan integrasi mulus antara Laravel sebagai data *handler*, Inertia sebagai *bridge*, dan Vue sebagai *renderer*, yang menjadi bukti fisik inovasi teknologi yang dipilih.

2. Pengembangan Fitur Utama yang Inovatif

Mengembangkan secara spesifik fitur halaman utama (judul, deskripsi, *banner*, tautan, dan input pencarian) yang berjalan sangat cepat dan tanpa memuat ulang halaman berkat konsep SPA.





3. Pemanfaatan *Component Reusability*

Menerapkan komponen Vue.js yang dapat digunakan kembali (*reusable components*) untuk daftar aplikasi yang berbentuk kartu (*Card Component*) dan tautan, yang merupakan inovasi dalam efisiensi pengembangan (*clean code*).

D. Tularkan

Menularkan inovasi-inovasi berupa aplikasi website di SMA Negeri 2 Kota Malang kepada rekan sejawat agar terjadi perubahan layanan administrasi sekolah dari metode konvensional menjadi berbasis teknologi informasi. Kegiatan-kegiatan untuk menularkan yang telah saya lakukan, yaitu :

1. Mensosialisasikan tentang penggunaan aplikasi yang telah saya kembangkan.
2. Membuat tutorial penggunaan aplikasi untuk memudahkan pengguna (guru, tenaga kependidikan dan murid) dalam memanfaatkan aplikasi.
3. Membimbing pengguna (guru, tenaga kependidikan dan murid) secara langsung penggunaan aplikasi.
4. Membantu mengembangkan aplikasi (<https://kelulusan.alirsyadmalang.org>) kepada sekolah yang membutuhkan (dalam hal ini saya berikan kepada SMP Al Irsyad Al Islamiyyah Kota Malang).



Pengumuman Kelulusan



SMP PUTRI AL IRSYAD AL ISLAMIYYAH
Jl. Arief Margono No. 11 Kota Malang
0341-3014998 • http://smp.alirsyadmalang.org/

Pengumuman Kelulusan Tahun 2025

Tahun Masuk? Angkatan? Nomor Ujian?

Tahun Masuk: Angkatan 2021 Nomor Ujian:

NIKSI?

10 Digit NIKSI

Cek Kelulusan

Copyright © 2025

Tangkapan layar laman aplikasi kelulusan untuk SMP Al Irsyad Al Islamiyyah

E. Inovasi

1. Pengujian Kecepatan & Kinerja

Menguji kecepatan *loading* halaman dan waktu respons fitur pencarian. Inovasi dianggap berhasil jika kecepatan akses portal jauh lebih baik dibandingkan sistem sebelumnya.

Name	Status	Type	Initiator	Size	Time
portal-web-smanda/	200	document	Other	3.8 kB	184 ms
css?family=instrument-sans400,50...	200	stylesheet	portal-web-smanda	(memory...	0 ms
app-BWTjEhdU.css	200	stylesheet	portal-web-smanda	(memory...	0 ms
13416073_5228695.svg	200	svg+xml	portal-web-smanda	(memory...	0 ms
logo-smanda-square.png	200	png	portal-web-smanda	(memory...	0 ms
livewire.js?id=65f3e655	200	script	portal-web-smanda	(memory...	0 ms
instrument-sans-latin-400-normal...	200	font	css?family=instrume	(memory...	0 ms
instrument-sans-latin-600-normal...	200	font	css?family=instrume	(memory...	0 ms
data:image/svg+xml,...	200	svg+xml	app-BWTjEhdU.css	(memory...	0 ms
data:image/svg+xml,...	200	svg+xml	app-BWTjEhdU.css	(memory...	0 ms
update	200	fetch	livewire.js?id=65f3e	14.1 kB	212 ms
DJcdhRn4hmHrRRSdXalMxLf8DpV...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
NaApovifYWJ213s4C5zvtmK1c3gfl...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	1 ms
s8nojVATB3gg8owzEluduTV9TPS...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	1 ms
NRLQ8T0lyjhmCMVRW6Bw3aEK-TJ...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
FeomncqjrwS4NIZvwRf2GDxd8a7...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
Da0CvI2sMjMEycUTYPJPp2MAN63...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
RLay6P8w8e9RrDYQFCSHvd9KL5...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
szpicXo8kMzblI5vdy8LoD3YhWqNt...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
cdRnUSuh9JHAtnatdoVl5zr3YDl0C...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
Porq86S9UbrHjYxXLEUzee6sytiGw...	200	png	livewire.js?id=65f3e	(memory...	0 ms
21 requests 17.9 kB transferred 6.3 MB resources Finish: 508 ms DOMContentLoaded: 260 ms L					

Tangkapan layar kecepatan muat laman sebelum menggunakan VILT Stack



Sebelumnya, saat aplikasi masih menggunakan Laravel dan Alpinejs, pada saat saya menguji untuk memuat halaman portal SMANDA rata-rata waktu yang dibutuhkan adalah 508ms. Hal ini akan berdampak jika banyak pengguna yang mengakses, belum lagi saat pengguna mengetik di menu pencarian, maka laman akan memuat ulang dan menampilkan hasil pencarian dengan data yang terbaru berdasarkan input pencarian. Kondisi ini membuat saya memikirkan ulang strategi apa yang harus dibuat.

Salah satu cara yang saya pilih adalah dengan memisahkan peran Laravel yang berjalan di sisi server dan peran Vuejs yang berjalan di sisi peramban klien. Dengan memuat semua aplikasi aktif saja yang dilakukan oleh Laravel di sisi server dan melakukan pengolahan data di sisi peramban klien yang dilakukan oleh Vuejs, dapat mengubah cara aplikasi portal SMANDA bekerja dengan rata-rata waktu muat yang dibutuhkan menjadi 282ms (2 kali lebih cepat dengan penambahan fitur pencarian instan).

Name	Status	Type	Initiator	Size	Time
AppTitleHeader-BD0YCOdU.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
DFooter-C4khEaqE.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
createLucidelcon-T6lqkTV0.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
circle-gauge-Bc58AHJw.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
wallpaper-OdNtEdNo.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
Modal-R9_Vzey.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
trash-2-Bar8pauP.js	200	script	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
favicon-portal-web-smanda.png	200	png	Other	(disk cac...	1 ms
3kZu8yyGxleBQPXivlmx9aCqgm5...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
5Nfxi7GJloHWSVK8Y8SGQO5bU...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
Aoh002e89r5sV5GwrOPgNpOcU...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
87FnfhbyO3s092ig4f2PeMlv9IZaiY...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
E9sW1qMMB8TnmZDFHlvgwx7T5z...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
ER4o5ZkocVbOUFD0Zkmpfvma6...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
IDYm5ujDZa2Fhr1fhQr592gM8qD...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
Qfr53Nkm4OjYL2n6mTH2SQ5INK...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
UQZewNjHEMH0ycRdirhQEqd1x...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
Xv0UdfPPOZ5u7uXMGwzQtr85Zli...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
g57TpSw4u/Cw8qOjO170foc0eRiJ...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
hC20W4ZUBib617c1J3UK3CZHKJ...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
lhqoWXc9Ya0LSLevsLLaYQnF1P...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
pwkMIGDnDUKTWAGCgPC2QD9...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
tfqOsrpjISQfObUE3Kkd88fdAQEx...	200	png	app-BgMDO92C.js	(memor...	0 ms
data:image/svg+xml,...	200	svg+xml	app-CPUm8b3.css	(memor...	0 ms
data:image/svg+xml,...	200	svg+xml	app-CPUm8b3.css	(memor...	0 ms
35 requests 9.4 kB transferred 8.5 MB resources					Finish: 282 ms
					DOMContentLoaded: 240 ms Lo...

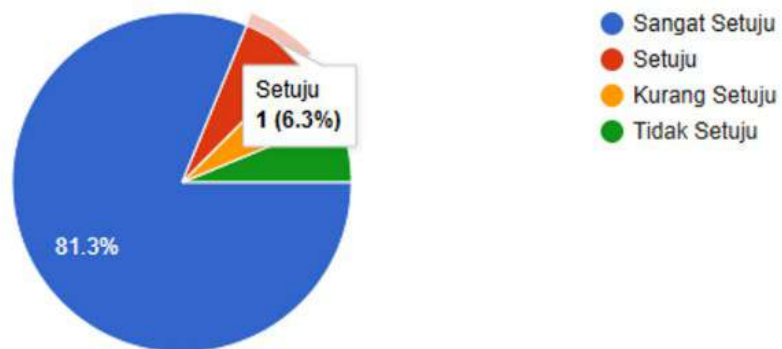
Gambar 2 Setelah menggunakan VILT Stack

2. Validasi Pengalaman Pengguna (UX)

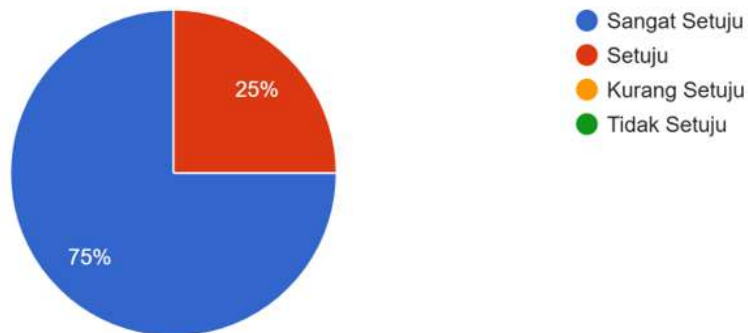
Mengumpulkan umpan balik dari pengguna (guru, tenaga kependidikan, dan murid) terkait kemudahan penggunaan (*user-friendliness*) dan desain modern (Tailwind). Validasi inovasi terletak pada kepuasan pengguna terhadap tampilan dan fungsi yang baru. Umpan balik diambil melalui google form dengan alamat <https://forms.gle/WHuFpU3B8Hdy8p12A>. Hasil umpan balik pengguna menggambarkan bahwa Portal SMANDA sangat membantu dalam memudahkan pencarian aplikasi (87,6%) dan desain aplikasi sudah terlihat modern (100%).



Apakah penggunaan Portal SMANDA memudahkan dalam pencarian aplikasi?



Apakah desain Portal SMANDA sudah terlihat modern?



RESULT

A. Hasil Implementasi

1. Portal SMANDA yang dibangun dengan VILT *Stack* berhasil dikembangkan dan dapat diakses melalui peramban web (*browser*) dengan kecepatan muat laman menjadi rata-rata 2 kali lipat dibanding dengan teknologi sebelumnya.
2. Halaman utama Portal SMANDA berhasil menampilkan semua elemen sesuai spesifikasi: Judul Aplikasi, Deskripsi Aplikasi, *Banner* Aplikasi, dan Tautan Aplikasi (misalnya, tautan ke Jurnal Kinerja Tendik, Aplikasi Ujian Daring, atau Daftar Ulang SPMB).
3. Input teks untuk pencarian judul aplikasi telah diimplementasikan dan berfungsi. Pencarian dilakukan secara *real-time* dan tanpa *reload* halaman (sesuai konsep SPA).

B. Refleksi Keunggulan Portal SMANDA Menggunakan VILT *Stack*

1. Penggunaan Vuejs memungkinkan *rendering* komponen yang cepat dan reaktif, sehingga tampilan data aplikasi terasa modern tanpa jeda waktu.
2. Inertiajs berperan vital karena data yang dikirim ke *backend* Laravel cepat tanpa konfigurasi rumit dan hasilnya dikembalikan ke *frontend* Vuejs secara asinkron atau menjalankan tugas tanpa memblokir eksekusi kode lainnya, memberikan pengalaman yang mulus di pengguna karena proses berjalan di latar belakang peramban.
3. Laravel menyediakan kerangka kerja operasional yang rapi, kode lebih terstruktur, pemeliharaan yang lebih mudah, dan meningkatkan keamanan website.
4. TailwindCSS adalah *framework* CSS *utility-first* yang memungkinkan pengembang aplikasi web membuat desain secara cepat dengan menerapkan kelas-kelas kecil (kelas utilitas) langsung di dalam berkas HTML sesuai dengan konsep komponen di Vuejs.

C. Hasil Pengujian (Evaluasi Fungsional)

1. Pengujian fungsionalitas fitur (100% kasus uji).

- a. Seluruh fitur halaman utama, termasuk fungsionalitas input pencarian judul aplikasi, berfungsi 100% sesuai dengan spesifikasi rancangan.
- b. Logika *backend* Laravel untuk *query* pencarian daftar aplikasi dan interaksi *frontend* Vue/Inertia terbukti valid dan akurat.
- c. Pengujian kecepatan dalam memuat halaman rata-rata 200ms.
- d. Arsitektur SPA yang diusung oleh Inertia.js dan Vue.js sangat efektif dalam menjalankan fitur pencarian karena hampir tidak ada waktu tunggu (*latency*) karena semua dilakukan di peramban, bukan di sisi server.



2. Evaluasi kualitatif berdasarkan tampilan dan estetika.

- a. Desain aplikasi menjadi bersih, modern, dan sangat konsisten karena dibangun menggunakan sistem desain berbasis *utility-first* dari Tailwind CSS.
- b. Desainer dapat berfokus pada pengalaman pengguna tanpa perlu membuat CSS kustom yang berlebihan.

D. Refleksi dan Kontribusi Inovasi

1. Aplikasi Portal SMANDA ini memvalidasi bahwa VILT *Stack* adalah pilihan teknologi yang *powerfull* dan efisien untuk merancang aplikasi portal berskala sekolah. Kecepatan dan kemudahan *development* yang ditawarkan framework ini melampaui metode pengembangan web tradisional.
2. Aplikasi ini memberikan solusi konkret terhadap masalah informasi yang tersebar di SMA Negeri 2 Kota Malang dengan menyediakan portal terintegrasi yang cepat diakses dan ramah pengguna.
3. Inovasi pada fitur pencarian yang *real-time* memberikan nilai tambah signifikan pada pengalaman pengguna, memfasilitasi akses informasi yang lebih cepat dan efektif bagi guru, murid dan tenaga kependidikan.
4. Meskipun portal telah berfungsi, perluasan fitur (misalnya, menambahkan fitur otentikasi pengguna dan integrasi data akademik secara *full* ke Laravel menggunakan SSO atau *Single-Sign-On*) menjadi langkah refleksi untuk pengembangan selanjutnya.



LAMPIRAN



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN

SMA NEGERI 2 KOTA MALANG

Jalan Laksamana Martadinata Nomor 84, Sukoharjo, Klojen, Malang, Jawa Timur 65118
Telepon (0341) 366311, Laman www.sman2-malang.sch.id, Pos-el humas@smn2-malang.sch.id
NPSN 20533664 NSS 301056101002

SURAT KEPUTUSAN

Nomor : 800.1.11.1/1002/101.6.10.2/2025

Tentang

Pengangkatan Pegawai Tidak Tetap SMA Negeri 2 Malang

Menimbang: Surat lamaran Saudara : **RENIKA YUDHISTIRA, A.Md**

Tentang permohonan menjadi Tenaga Pegawai Tidak Tetap pada SMA Negeri 2 Malang

Mengingat :

- Bahwa jumlah Pegawai Tetap yang ada pada SMA Negeri 2 Malang belum memenuhi kebutuhan.
- Agar pelaksanaan kegiatan operasional di SMA Negeri 2 Malang terlaksana dengan sebaik-baiknya, dianggap perlu mengangkat Pegawai Tidak Tetap.
- Bahwa Saudara yang namanya tercantum dalam Surat Keputusan ini memenuhi syarat diangkat sebagai Pegawai Tidak Tetap dalam bidang : Administrasi Kurikulum dan Pengembangan Aplikasi Sekolah.

ME MUTUSKAN

Menetapkan :

Pertama

- : Bahwa Saudara : **RENIKA YUDHISTIRA, A.Md**
: Tempat, tanggal lahir : Malang, 17 Juli 1988
: Pendidikan Terakhir : D3 Teknik Informatika Tahun 2013
: Poltekkom Malang
: Terhitung mulai tanggal : 01 Juli 2025 s.d 30 Juni 2026
: Diangkat sebagai Pegawai Tidak Tetap SMA Negeri 2 Malang.
: Dengan disertai tugas : Administrasi Kurikulum dan Pengembangan Aplikasi Sekolah
: masa kerja : 16 tahun 00 bulan

Kedua

Ketiga

Keempat

Kelima

- : Keputusan ini berlaku untuk tahun pelajaran 2025/2026.
: Keputusan ini bukan merupakan jaminan untuk diangkat sebagai Calon Pegawai Negeri Sipil atau Pegawai Negeri Sipil.
: Pada tahun pelajaran baru yang bersangkutan harus mengajukan permohonan / lamaran pekerjaan, dan apabila pada tahun berjalan mengundurkan diri, maka tidak dapat diterima kembali.
: Segala sesuatu akan ditinjau kembali, jika dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini dan akan diperbarui.

Ditetapkan di : Malang

Pada tanggal : 01 Juli 2025

Kepala Sekolah,



RETNO DIWATI, M.Pd.

Pemula Utama Muda (IV/c)

NIP 19690830 1994032007

